

<p align="center">CHAMPIONNAT PROVENCE-ALPES PAR ÉQUIPES EN DIVISIONS 2014 - 2015</p>
--

RÈGLEMENT PARTICULIER DE L'ÉPREUVE

Ce règlement complète les règlements généraux des épreuves fédérales.
Les conditions de ce règlement priment celles des règlements généraux.

1. Les joueurs

Les joueurs doivent avoir la licence ffgolf valide, certificat médical enregistré sur fléole et être membres de l'A.S. qu'ils représentent.

Les joueurs qui n'ont pas pris leur licence dans l'AS qu'ils représentent doivent être rattachés à cette AS (par l'extranet de la ffgolf) sans quoi ils ne peuvent pas participer au championnat.

Les joueurs de D1 et de D2 doivent avoir un index inférieur ou égal à 36.

La limite d'index dans les compétitions de D1 est 21.4

La limite d'index dans les compétitions de D2 est 24.4

La limite d'index dans les compétitions de D3 est 36

Pour les joueurs d'index supérieurs à ces limites, la limite d'index sera utilisée pour le calcul du score comptant pour le résultat de l'équipe.

En Challenge D4 (CD4, ex challenge promotion), l'index n'est pas limité.

2. Situation des joueurs dans l'entreprise

En D1 et D2, l'équipe des 4 joueurs dont les scores sont enregistrés doit comprendre :

- au moins 1 joueur salarié titulaire (y compris préretraités) de l'Établissement dont dépend l'Association Sportive.
- au plus 2 retraités de l'Établissement dont dépend l'A.S.
- au plus 2 conjoints de salariés ou de retraités de l'Établissement dont dépend l'A.S.
- au plus un enfant (de plus de 13 ans et de moins de 18 ans) de salarié titulaire et possédant un index inférieur à 36.
- au plus 1 extérieur (joueur ne correspondant pas aux critères ci-dessus) faisant partie de l'A.S.

En D3 et CD4, l'équipe des 4 joueurs dont les scores sont enregistrés doit comprendre au plus 2 extérieurs faisant partie de l'A.S., et au moins 1 joueur salarié titulaire (y compris préretraité).

3. L'équipe

L'équipe est composée de 4 joueurs ou joueuses.

Une AS ayant plusieurs équipes engagées, ne peut pas inscrire d'invité, si une des équipes est incomplète.

Toute infraction aux règlements généraux et particuliers, entrainera la disqualification de l'équipe, et sa rétrogradation en division inférieure l'année suivante.

En CD4, dans chaque équipe il doit y avoir un capitaine-joueur dont l'index est inférieur à 36. Le capitaine doit garantir à l'organisateur que ses joueurs connaissent et respectent l'étiquette, les règles, le règlement et les temps de jeu.

Une association ne peut avoir qu'une seule équipe par division ou poule.

4. Forme de jeu

- D1 et D2 : 6 journées en stableford net et brut, 18 trous.

Une seule série, D1 : marques blanches (Messieurs) et bleues (Dames)

D2 : marques jaunes (Messieurs) et rouges (Dames)

- D3 et CD4 6 journées en Stableford net, 18 trous.

Une seule série : départs marques jaunes (Messieurs) et rouges (Dames).

Les joueurs ne doivent rendre aucun score de trou supérieur à :

Par+coup reçu+1. Tout score supérieur doit être représenté par une croix.

Le championnat pourra être réduit à 5 journées en cas de force majeure.

5. Utilisation des voiturettes et des télémètres.

L'utilisation des voiturettes, est interdite en compétition.

Les télémètres sont autorisés selon le règlement et les règles locales des compétitions fédérales ffgolf en vigueur.

6. Résultats – Classement

Classement de la journée : le résultat en net et en brut de chaque équipe, se fait par addition des résultats individuels stableford, réalisés par les 3 meilleures cartes dont le score d'au moins 1 salarié titulaire, dans le cas contraire, il sera pris en compte nscores-1, -1 étant le score le plus élevé. Si une équipe n'a pas 3 cartes enregistrées, son score de la journée sera 0.

Classement général : il se fait par addition des résultats de l'équipe lors de chaque journée.

Départage : En cas d'égalité entre plusieurs équipes, les départages se font dans l'ordre suivant : sur la somme des 4ème carte, puis sur celle des 1ère carte, puis celle des 2ème carte, puis celle des 3ème carte de l'équipe.

7. Forfaits - scratches

En cas de forfait, l'organisateur doit en être informé dans les meilleurs délais, par email ou par téléphone.

Aucun changement ne pourra être fait, quelque soit la raison, de la propre initiative de l'AS en s'adressant, en particulier, directement au Golf.

En cas de forfait tardif (vendredi ou samedi matin), le capitaine ou le joueur doit obligatoirement et rapidement en informer le golf par téléphone, en plus de l'organisateur.

8. Jeu lent

Les joueurs devront noter leur heure d'arrivée exacte (au recording) sur leur carte de score. A défaut, 1 point sera retiré du score du joueur pour le calcul du score de l'équipe.

9. Engagements

Les inscriptions se font par courrier électronique auprès du responsable Florent ESPOSITO florent.esposito@orange.fr. Le nombre d'équipe est limité à 12 en D1, 24 en D2 et D3 (2 poules de 12) et 15 en CD4. Les places seront attribuées dans l'ordre d'inscription.

L'inscription d'une nouvelle équipe en championnat se fera en challenge D4 la saison suivante, pour la saison en cours elle pourra participer aux autres compétitions.

Les droits d'inscriptions sont de 30 euros par équipe, payables à l'inscription par chèque à l'ordre de « Ligue de Golf PACA ».

Les équipes ne s'étant pas acquittées des droits d'inscription avant le deuxième tour des compétitions seront retirées du championnat à fin novembre.

10. Organisation des épreuves

L'organisation des épreuves (relation avec le golf, gestion des inscriptions, départs, résultats) est prise en charge par les personnes suivantes :

D1 - D2	: Jean-Claude DAVID	jc.david@sfr.fr	06 14 89 76 24
D3A	: Pierre SAUREL	pierresaurel@free.fr	
D3B - CD4	: Philippe BRELIVET	pbrelivet@free.fr	06 77 06 18 55

11. Inscription des joueurs

Les inscriptions des joueurs se font par l'extranet de la ffgolf (<http://xnet.ffgolf.org/login.php>), lundi minuit précédant l'épreuve dernier délai.

Seules les AS « en cours d'affiliation ffgolf » pourront inscrire leurs joueurs par courrier électronique adressé à l'organisateur.

Une fois la date limite d'inscription passée, il n'est plus possible de modifier via l'Extranet. Les modifications sont autorisées jusqu'au mardi soir minuit en envoyant un email à l'organisateur.

Un joueur ne peut jouer qu'une seule fois pour la même journée (cas où les divisions ne pourraient pas jouer le même jour).

12. Heures de départs et groupes

Les heures de départs seront officiellement diffusées sur le site web de la ligue PACA : <http://www.liguegolfpaca.com/> à partir du jeudi (21 heures) précédant la compétition. Toujours vérifier le vendredi soir qu'il n'y a pas eu de changement.

Tout changement de votre propre initiative sans accord de l'organisateur, entrainera la disqualification (infraction à la règle 6-3)

13. Communication - Questions

Pour l'ensemble de questions qui peuvent se poser, à savoir : heures de départs, règlements, résultats, litiges, etc...., le joueur ne doit s'adresser qu'à son capitaine et surtout pas au golf (sauf cas de forfait tardif).

Le capitaine doit s'adresser au correspondant ou à l'organisateur (voir chapitre organisation des épreuves)

Seul le correspondant ou l'organisateur peut s'adresser au golf (sauf cas de forfait tardif).

14. A la fin de la saison

Afin de désigner le champion net de D2 et D3 une finale se déroulera entre le premier net de chaque poule (même formule de jeu que lors des journées de championnat). Seuls les joueurs ayant participé à au moins 2 journées du championnat dans la division concernée, pourront faire partie de l'équipe.

Les champions de D1 (en net et en brut) et de D2 et D3 (en net) rencontrent leurs homologues de Côte d'Azur lors des finales PACA.

Si c'est la même équipe qui est championne brut et net en D1, le vice-champion net jouera la finale PACA D1 en net.

Une équipe déclarant forfait pour la finale de ligue sera rétrogradée en division inférieure l'année suivante.

En respectant la règle qui interdit que deux équipes d'une même association jouent dans une même division ou poule, les règles suivantes devraient s'appliquer :

- Les 4 derniers de D1 en brut descendent en D2, les pairs en poule A et les impairs en poule B.
- Les deux premiers de chaque poule de D2 en brut montent en D1.
- Les 2 derniers de chaque poule de D2 en net descendent en D3 (en respectant les poules).
- Les deux premiers de chaque poule de D3 montent en D2 (en respectant les poules).
- Les 2 derniers de chaque poule de D3 descendent en CD4.
- Les 3 premiers Net et le premier brut de CD4 montent en D3.

Un club refusant la montée ou demandant la descente, ne pourra être déclaré champion l'année suivante.

Si un club demande la descente, le premier club reléguable sera repêché (celui de la même poule dans le cas de la D2 ou la D3).

Dans le cas de la règle qui interdit que deux équipes d'une même association jouent dans une même division ou poule, le(s) club(s) « reléguable(s) » sera (seront) mis dans la division inférieure répondant au règlement ou retiré du championnat.

Si un club ne pouvait monter le club classé 3ème (celui de la même poule dans le cas de la D2 ou la D3) accéderait à la division supérieure.